

PRUEBA COMBINADA RELEVOS

Dos opciones: Relevo 4x50m, Relevo 2x2x50m

Anotaciones: Esta propuesta de prueba intenta agrupar las pruebas individuales con ajustes para integrarlas en conjunto para hacer una prueba tipo combinada obstáculos pero de relevos, en la que se puedan ver la mayoría de habilidades que requiere la competición actual. Requiere mucho material, da pie a muchas variaciones de estrategias de orden de competidores. Idea de Héctor Valverde y Andrés Mirat.

Material por campo: 2 calles (o 3), 1 estructura de 2m (dos para piscina de 50m), peso de 6kg, globo elevador, boya relevo, maniquí, testigo, botón de llegada.

Preparación: Se colocan las estructuras a 15m del muro de salida (y a 15m del de viraje en piscina de 50m), se coloca el peso a 25m de la salida (23 en piscina de 25m), se coloca el maniquí al lado del segundo túnel, en el centro.

En la pre-salida, se coloca la bolsa con el globo elevador al segundo relevista y el testigo al lado del poyete de salida. Al acabar su primera posta, el relevista toma el testigo, pero no manipula la boya hasta que finaliza la segunda posta.

Objetivo: Estrategia y trabajo en equipo para demostrar control, habilidad y preparación al bucear.

Desarrollo:

- Salida: El buceador salta con paso de gigante y se sumerge inmediatamente
 - Salida: El buceador inicia la posta desde el agua emergido tocando la pared, cuando su compañero termine su posta, sumergiéndose inmediatamente (2º relevista y sucesivos)
- Posta 1: Obstáculos (relevista 1)
 - Tramo 1: El buceador recorre la distancia hasta la estructura y la pasa con el equipo fuera de la espalda
 - Tramo 2: El buceador recorre la distancia entre las estructuras
 - Tramo 3: El buceador pasa la estructura con el equipo fuera de la espalda, se equipa y completa la distancia.
- Posta 2: Emersión 6kg-50m (relevista 2)
 - Tramo 1: El buceador recorre la distancia al peso, engancha el globo elevador y lo infla
 - Tramo 2: El buceador completa la distancia sin manipular el globo elevador atravesando la estructura con el equipo a la espalda
- Posta 3: Torpedo 50m (relevista 1 o 3)
 - Tramo 1: El buceador completa la distancia en inmersión, rodeando la boya (en piscina de 50, pasa por el lado sin aros)
- Posta 4: Rescate 50m (relevista 2 o 4)
 - Tramo 1: El buceador recorre una distancia de 15m hasta el maniquí en inmersión
 - Tramo 2: El buceador recoge el maniquí y emerge paralelo a la estructura
 - Tramo 3: El buceador arrastra el maniquí de forma segura hasta completar la distancia total, rodeando la boya (en piscina de 50 pasa por el lado sin aros)
- Llegada: El tiempo se para cuando el último buceador toca el botón de llegada. Se revisan ambos manómetros y no abandonan el campo hasta la señal arbitral. El equipo se revisará al finalizar cada posta. (Puede hacerse al acabar la prueba, pero hay más riesgo que se manipule tras acabar la posta antes de la revisión)

ACCIONES ESPECÍFICAS DE LA PRUEBA (Si...sucede esto, entonces...)	CRITERIO	PENALTY
El relevista manipula voluntariamente material de postas diferentes de la que está realizando.	Interferencia	DSQ
El relevista pasivo interviene para obtener una ventaja	Interferencia	DSQ
El relevista nuevo inicia la prueba antes de la llegada del deportista activo	Salida falsa	DSQ
Pasa alguna de las estructuras con el equipo a la espalda (p1)	No completado	DSQ

El peso no queda elevado del suelo (excepto pinchazo) (p2)	No realizado	DSQ
El peso queda elevado pero la boya no queda emergida (excepto pinchazo) (p2)	No objetivo	10"
Se rompe o desengancha el testigo de la boya de superficie (p3)	No objetivo	10"
El relevista no rodea la boya emergida (en piscina de 25m) (p3 y p4)	D. incompleta	DSQ
No emerge dentro de la zona establecida (p4)	T. no realizado	DSQ
Se sumerge puntualmente la cara del maniquí o del buceador (p4)	No objetivo	5"
Se sumerge repetidamente o de forma continuada clara la cara del maniquí o del buceador (p4)	No realizado	DSQ
Inicia la prueba antes de la señal de salida	Salida falsa	DSQ
Emerge cualquier parte del cuerpo o equipo durante los tramos de inmersión	Inseguridad	DSQ
Invade otro campo	Inseguridad	DSQ
Finaliza con menos de 50 atm	Inseguridad	DSQ
El equipo del relevista no está correctamente colocado al acabar la posta*	No realizado	DSQ
No realiza el viraje tocando pared (cuando corresponda)	D. incompleta	DSQ
El relevista necesita ayuda externa	Inseguridad	DSQ



